

Premessa

L'informatica svolge ormai un ruolo decisivo nella società attuale ed un suo utilizzo nel processo formativo, seppur in modo responsabile, risulta sempre più essenziale per fornire strumenti comunicativi multimediali e multidisciplinari, utili a potenziare e/o valorizzare le abilità dei discenti.

Obiettivi generali e specifici del progetto

Il corso è finalizzato a promuovere le possibilità espressive e comunicative del mezzo informatico ed a guidare i discenti ad un uso più autonomo e consapevole del computer e, più in generale, delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione. I discenti verranno guidati fino ad acquisire una propria autonomia nelle attività di ideazione, progettazione e realizzazione di un libro digitale multimediale. Gli elaborati prodotti verranno successivamente archiviati su supporti digitali, con la possibilità di far parte di una eventuale biblioteca scolastica digitale.

Valutazione delle competenze: competenze digitali, spirito d'iniziativa, consapevolezza ed espressione culturale, competenze sociali e civiche

Destinatari del progetto

Gli alunni della scuola secondaria di primo grado, previa selezione degli stessi finalizzata a rilevare le necessarie competenze informatiche, letterarie e artistiche di base.

Metodologia didattica e attività

Apprendimento cooperativo previa suddivisione degli alunni in gruppi di lavoro costituiti dalle seguenti figure:

- redattori testi
- impaginatori
- illustratori

I gruppi di lavoro saranno controllati e guidati dal docente nello svolgimento delle seguenti attività:

Prima fase: Realizzazione guidata di un semplice e-book multimediale

- Progettazione in forma cartacea;
- Raccolta e/o produzione di materiale;
- Elaborazione di testi e di immagini digitali;
- Digitalizzazione e creazione dell'e-book;
- Test di funzionamento dell'e-book;

Seconda fase: Creazione del proprio e-book

- Realizzazione di un e-book multimediale con testi ed illustrazioni creati dai componenti di ogni gruppo di lavoro;
- Raccolta degli e-book prodotti da ogni gruppo di lavoro ed archiviazione su supporto digitale.

Durata

Il progetto prevede la durata complessiva di 20h e sarà svolto tramite incontri settimanali extracurricolari, della durata di 2h cadauno, durante l'anno scolastico in corso.

Responsabili del progetto

Prof. *Andrea Mammini*, docente di Tecnologia

Prof. *Valerio Rossini*, docente di Matematica e Scienze

Collaboratori

Prof.ri *Marzia Bonfanti* e *Andrea Santoro*, docenti di Italiano

Prof.ri *Marco Maffei* e *Massimo Palmerini*, docenti di Arte e Immagine

Beni e servizi

Il progetto si svolgerà nell'aula d'informatica e saranno necessarie le seguenti risorse scolastiche:

- materiali di consumo (carta per stampa e/o fotocopie, carta fotografica per stampa; cd stampabili; cartucce stampante; carte per acquisti su iTunes Store) – **VEDI MODULO RICHIESTA MATERIALE ALLEGATO**;
- pc e periferiche (stampanti, scanner, LIM, videoproiettori);